

# ¿QUÉ ES UN JUEGO DE ROL?

## CONCEPTO GENERAL

Un *juego de rol* (o JdR) es un tipo de juego de mesa cooperativo en el que los jugadores exploran un mundo imaginario, creando la narrativa mientras viven a través de sus personajes. Los jugadores describen en voz alta las acciones que sus personajes pretenden realizar, de acuerdo con las reglas del juego.

## ¿CÓMO FUNCIONA?

Los juegos de rol son por lo general juegos “hablados”.

Quien dirige las partidas es uno de los jugadores, al que se conoce como Director de juego (o DJ). El DJ conoce las reglas del juego y los principales hilos de la narrativa que se desarrolla en la aventura, describiendo el entorno y los acontecimientos que tienen lugar, y poniéndose en la piel de todos los demás personajes con los que se encuentran los jugadores. No se trata de un oponente, sino que es más bien el conductor de la partida, que actúa como árbitro y controla la coherencia del mundo de juego. El DJ se asegura de que se cumplan las reglas del juego y de que todos tengan la oportunidad de hablar.

Los demás jugadores son **personajes jugadores** (o PJs). Cada uno de los PJs recibe una hoja que resume las características del personaje que interpreta. Durante la partida, cada uno de estos jugadores describe las acciones que desea realizar, interactúa con su entorno e intenta tener éxito en su misión, tratando de reflejar la personalidad de su *alter ego* en la medida de lo posible.

A diferencia del guion de una película, en el que todas las escenas se han determinado de antemano, un juego de rol ofrece la posibilidad de que los jugadores den forma a la narración a medida que se desarrolla. El enfoque se asemeja a un ejercicio de improvisación.

El DJ, al igual que los PJs, tira regularmente los dados para saber si sus propias acciones han tenido éxito o han fracasado.

### Ejemplo de interacción:

**DJ:** *Llegas al depósito. Las calles del puerto están mal iluminadas y no puedes ver a nadie cerca.*

**PJ:** *Intento abrir la puerta, discretamente.*

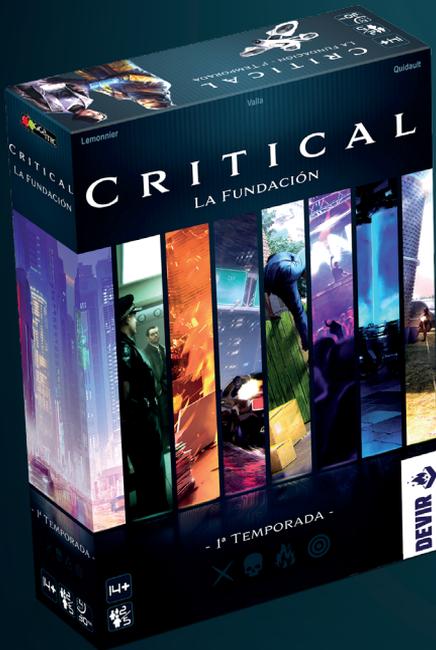
**DJ:** *Bien, haz una prueba de Destreza para saber si has conseguido ser discreto.*

En última instancia, el objetivo de todos los jugadores, incluido el DJ, es divertirse y disfrutar, creando juntos una historia extraordinaria.



CRITICAL está construido como una **serie de televisión**, y te ofrece la experiencia única de vivir una aventura en la que tú mandas.

Sumérgete directamente en LA FUNDACIÓN - 1ª TEMPORADA con estos 9 episodios de infarto. Cada episodio dura unos 30 minutos, por lo que es fácil hacer un hueco en tu agenda.



Disponible próximamente

